

Hvem kan søke?

- Alle kan søke faget etter VGI studiespesialisering
- Det forutsettes ikke forkunnskaper i andre fag
- Det forutsettes tilstrekkelig antall søkere for at faget skal starte opp
 - Du vil få et godt grunnlag for å studere IKT videre på universitetet eller høyskole
- Du vil ha godt nytte av faget i andre fag som du har på skolen

Velkommen til oss!



Programfag: Informasjonsteknologi



- Med en god start kan du bli hva du vil!

5-timers programfag

Informasjonsteknologi

For VG2 og Vg3

Bedrifter i mange sektorer, offentlige institusjoner og ikke minst Forsvaret har **konstant behov** for folk med solid IT-kompetanse.

Da er de ikke ute etter folk som bare kan surfe på nett, sjekke mail og bruke office-pakken, men folk som kan lage gode datasystemer, programmer og sørge for datasikkerhet.



Gauldal videregående skole tar sikte på å starte opp faget **informasjons-teknologi** fra høsten 2015.

Dette er et **femtimers programfag** som elevene kan velge som en del av studieretningen sin.

Vit hva som skjer!

- Når du skrur på datamaskinen på morgenen
- Skriver en beskjed på Facebook
- Spiller CandyCrush på mobilen
- Hvordan lyd, bilde og video henger sammen på nett
- Hvordan man skal legge planer for å lage datasystem

Lite pugg og husk

Det meste innenfor faget går ut på å løse praktiske problemer. Du vil møte noe teori som må læres, men hovedfokuset i faget er å lage noe ved praktisk gjennomføring og i mindre grad av å lese en bok for å lære seg stoffet.

IT er gøy!

Du lærer å være mer enn en forbruker av programvare. Du lærer å lage noe selv. Dette er utfordrende, men givende. Å løse problemer er både kreativt og utvikler den logiske tenkningen



Fakta om Informasjonsteknologi på Gauldal Videregående Skole

Nettsider

Du lærer å lage din egen nettside og designe hvordan den skal se ut.

Digital samtid

Dette handler om hvordan en datamaskin virker og om hvordan datamaskiner kommuniserer på nett. Digital samtid handler også om hvilken betydning IT har i samfunnet i dag, og hvilke regler som gjelder for datakommunikasjon.

Databaser

Hver gang du bruker gjestebøker, nettbutikker, Facebook og andre sosiale medier blir informasjon lagret. Når du skriver en tekst blir denne teksten lagret i en database. Du lærer å lage databaser og å strukturere disse.

Animasjoner

Du lærer å lage animasjoner som du kan legge på din nettside.

Programmering

Dette går ut på å få en datamaskin til å gjøre akkurat det du selv ønsker ved hjelp av kommandoer. Når du trykker på en knapp i et dataprogram, skjer det noe og det er programmereren (du) som har bestemt hva som vil skje.

Multimedia

Multimedia er tekst, bilder, lyd, filmer og animasjoner. Du vil lære redigering av bilder, lyd og filmer. Du vil også lære å lage enkle animasjoner.

System

For å programmere større programmer, trengs det en strategi/plan. Du vil lære å hvordan en strategi/plan for et større datasystem lages.